

การจัดการเรียนการสอนโดยใช้สื่อ Wordwall เพื่อวัดความรู้เกี่ยวกับคำศัพท์ ในแหล่งท่องเที่ยว รายวิชาทรัพยากรท่องเที่ยวไทย ระดับประกาศนียบัตร วิชาชีพชั้นสูง ชั้นปีที่ 1 สาขาการท่องเที่ยว วิทยาลัยเทคโนโลยีภูเก็ต

จารุณีย์ ศิลปศาสตร์, จิรติ ไชยเทพ, สุพัตรา เต็นศิริ

สาขาการท่องเที่ยว วิทยาลัยเทคโนโลยีภูเก็ต

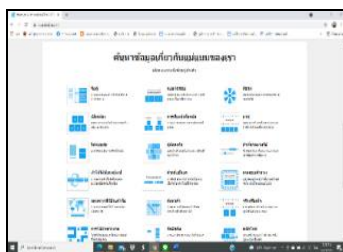
jarunee@ptech.ac.th, 0869428509, jirati@ptech.ac.th, 0630590780,

supattra@ptech.ac.th, 0645051792

สื่อ Wordwall เป็นเว็บไซต์ที่สามารถใช้ในการสร้างสื่อการสอนประเภทเกมออนไลน์ หรือสามารถพิมพ์เป็นใบงานมอบหมายได้อีกด้วย ผู้สอนสามารถเข้าเว็บไซต์เพื่อสร้างกิจกรรม จากนั้นจะพบกับรูปแบบของสื่อที่จะสร้างจำนวนมาก เช่น จับคู่ ล้อสุ่ม แบบทดสอบ ตีตัวตื้น เรียงลำดับ และอีกมากมาย เลือก รูปแบบของเกมที่ต้องการ ผู้สอนสามารถปรับเปลี่ยนข้อมูลคำถามเพื่อเล่นเกมได้ โดยสามารถแชร์ได้ทั้งแบบ ลิงค์สาธารณะและลิงค์แบบมอบหมายงาน คลิกปุ่มแชร์ หรือมอบหมายงานให้กับผู้เรียน ผู้เรียนก็จะสามารถเข้าไปใช้สื่อเพื่อเล่นเกมได้ โดยสื่อ Wordwall ยังสามารถบันทึกผลการเรียนรู้ของผู้เรียนเพื่อใช้ในการวัดผลการเรียนรู้ของผู้เรียนได้อีกด้วย

ประโยชน์และคุณค่าของผลงาน

1. สร้างความน่าสนใจในการจัดการเรียนการสอนมากยิ่งขึ้น
2. ช่วยในการวัดผลการเรียนรู้จากสื่อที่ใช้ในการเรียนการสอนได้อย่างมีประสิทธิภาพ
3. ทำให้เกิดปฏิสัมพันธ์ที่ดีภายในชั้นเรียนมากยิ่งขึ้น



ภาพที่ 1 รูปแบบเกมต่าง ๆ ในเว็บไซต์ Wordwall



ภาพที่ 2 ตัวอย่างเกมจับคู่



ภาพที่ 3 ตัวอย่างเกมไล่ล่าเขาวงกต



ลำดับ	ชื่อ	คะแนน	เวลา	วันที่
1	พชช	100	0:15	25/11/2564
2	พชช	100	0:15	25/11/2564
3	พชช	100	0:15	25/11/2564
4	พชช	100	0:15	25/11/2564
5	พชช	100	0:15	25/11/2564
6	พชช	100	0:15	25/11/2564
7	พชช	100	0:15	25/11/2564
8	พชช	100	0:15	25/11/2564
9	พชช	100	0:15	25/11/2564
10	พชช	100	0:15	25/11/2564
11	พชช	100	0:15	25/11/2564
12	พชช	100	0:15	25/11/2564
13	พชช	100	0:15	25/11/2564
14	พชช	100	0:15	25/11/2564
15	พชช	100	0:15	25/11/2564
16	พชช	100	0:15	25/11/2564
17	พชช	100	0:15	25/11/2564
18	พชช	100	0:15	25/11/2564
19	พชช	100	0:15	25/11/2564
20	พชช	100	0:15	25/11/2564

ภาพที่ 4 ผลลัพธ์คะแนนของผู้เล่น